

終局実績ポイントについて

故意の中断をなくして気持ちよく打っていただくため各自の終局の状況をポイント化します。

「終局実績ポイント」は、原則として回線が切れるとマイナスされますが、負けを認めて終局するとプラスされます。(終局実績ポイントはレーティングポイントとは別のポイントです)

《マイナスポイント》

対局中に回線切断 1 回につき	- 1 ポイント
〃 2 回目の時	- 2 ポイント
〃 3 回目で負けとなった場合	- 5 ポイント
対局中に回線切断で 5 分以内に再開できず負けの場合 ※ 1	- 10 ポイント
相手の回線切断により中断し再開を 5 分待たずに切断した場合	- 5 ポイント

※ 1・・・回線切断のマイナスポイントも加算されます。

《例》 1 局中 2 度目の切断で 5 分間ルールにより負けになった場合 - 12 ポイント

ポイントの上限は 30、下限は -30 となります。

全員 30 ポイントからスタートいたしますが、0 ポイント以下に下がると 1 回目の切断で即投了負けとなります。

※ 終局実績ポイントが 0 以下となり、1 回目の切断で負けになった場合は -3 ポイントとなります。

以下は気持ちよく打っていただくためのプラスポイントです。

《プラスポイント》

地合計算を実行して負けた場合	+ 2 ポイント
投了して負けた場合	+ 3 ポイント

※ 終局実績ポイントが上下するのは対局が 2 手以上進んだ場合のみでございます。

※ 「ロボットと練習対局室」での対局は終局実績ポイントに反映いたしません。

※ ご自分の現在の「終局実績ポイント」は My パンダ画面内「現在の勝敗数とポイントの表示」にてご確認いただけます。

終局実績ポイントは、対局中の中断をなくしてより快適に対局していただくためのルールであり、競い合うものではありません。ご理解、ご協力の程お願い申し上げます。